阿里一面已跪 贡献面经攒人品

状态一直是简历评估中，前天晚上7点多接到电话面试，昨晚上看的时候显示已回绝，伤心之余对自己的面试过程进行了总结。最近，虽然也在慢慢的复习看书，但是面试中还有一些基础的知识有遗漏没有答上来，然后项目上也没有什么亮点，回答问题的语气上也不是很自信，唉渣渣硕士，只希望自己能吸取教训，不断进步吧。下面记录一下提问的问题：

1、介绍项目和主要的工作，问了一下分布式下情况怎么处理，数据量很大的时候怎么考虑

2、什么时候开始使用java的，问了java6和7的区别

3、java的特性，继承和多态在什么情况下使用

4、项目中使用过什么java并发包里面的类，讲了concurrentHashMap和copyOnWriteArrayList，又问了concurrentHashMap中怎么put以及碰撞的解决方法（会对segment加锁，然后通过hash定位更新或插入到相应的位置处，碰撞解决使用的单链表，java8中用的红黑树）

5、说一下并发的关键字，说了volatile和synchronized，问synchronized和lock的区别（我回答了显示锁可以进行可中断的、可超时的、费阻塞的方式获取锁，面试官说你这说的不是区别，不知道要怎么回答，当时有点蒙，我又说显示锁要自己进行加锁和释放锁，可以用来避免死锁，面试官惊问使用显示锁就不会发生死锁了，，感觉都没回答点上，后来想了想难道是要说synchronzied是jvm层面实现的，是重量锁，jvm对他进行了优化，显示锁是AQS实现的轻量锁？）

6、死锁是怎么发生的（举了一个例子总结就是多个线程循环请求别的线程已占有的资源）

7、java的内存区域，堆中的分类，FullGC的过程（讲了线程共享的有堆和方法区，线程私有的有虚拟机栈、本地方法栈和程序计数器；堆中分新生代和老年代，新生代又有Eden和Survivor；FullGC是对老年代的内存回收，使用的标记整理算法，，但是这里脑袋秀逗了，算法的过程竟然没有马上说出来，想了一下，结果面试官就问下一题了）

8、项目中用到的设计模式（单例、工厂），单例模式的实现的方式，分别用于什么情况（我讲了双重检验锁、饿汉式、静态内部类和枚举，然后说了饿汉式如果是对象的创建需要配置文件就不适用，静态内部类的方法如果涉及到序列化就不适用，最好的方法是利用枚举）

9、泛型擦除

10、数据库的实现原理（还有一个问题记不清了）

11、线程的状态

12、问平常有什么爱好，怎么学习的，有没有参与开源等等，最后问了还有什么擅长的

再写一遍，又是对这些东西复习了一遍，如果回答有问题的地方还希望指正，有些地方可能理解的不正确。

希望能对大家有些帮助，加油吧！！！